

Quella che verrà sarà la stagione con più incognite in assoluto: l'incognita per l'asta al Fantacalcio 2022/23

Si è da poco conclusa una stagione di **Fantacalcio** piena di emozioni e all'insegna della nostra rubrica: il **Fantambasciator**. Con la nostra [top](#) e [flop 11](#) vi abbiamo accompagnato lungo l'arco dell'intero campionato, ma è già ora di rimettere in moto la grande macchina organizzativa per ogni lega; bisogna organizzare l'asta. L'inizio è fissato per il **13 agosto** e la sua conclusione sarà il [4 giugno](#), ma l'aspetto più particolare è la sosta di due mesi tra il 13 novembre ed il 3 gennaio. Una pausa di 52 giorni per il **Mondiale in Qatar**, che renderà anche questo Fantacalcio uno dei più stravaganti di sempre.

L'aspetto ancor più particolare? A rendere la situazione più complessa è il **calciomercato**. La campagna acquisti estiva, infatti, si chiuderà il 1° settembre, vale a dire dopo la *4a giornata* di **Serie A**. Questa decisione implicherà che, chi vorrà aspettare la fine delle operazioni in entrata ed uscita di ogni squadra, sarà costretto a saltare ben quattro turni.

Le opzioni per l'asta al Fantacalcio 2022/23

Le opzioni che hanno i fantallenatori per fare la prima fondamentale asta, all'inizio del campionato, sono poche:

- Programmarla **prima del 13 agosto**, data di inizio della Serie A
- Aspettare che finisca il mercato il 1 settembre
- Aspettare la prima sosta del campionato
- Anticiparla all'ultima settimana di agosto

La **prima opzione** è probabilmente la più complicata, perché programmarla prima del 13 agosto vuol dire che mancherebbe tanto alla fine del mercato, quindi bisognerebbe fare una nuova asta a mercato appena finito. Dall'altro lato, **aspettare che finisca il mercato** l'1 settembre vorrebbe dire **perdere ben quattro giornate di campionato**. Si potrebbe aspettare la prima sosta del campionato, ma non è previsto uno stop "comodo" in quel periodo, considerato che **la prima sosta sarà nel weekend del 24-25 settembre**.

Il consiglio è dunque di **anticipare l'asta all'ultima settimana di agosto**: ciò potrebbe rappresentare un compromesso per chi non vuole arrivare a farla né prima del campionato né a mercato chiuso.

L'asta al Fantacalcio per Leghe ad 8 e a 10

Andiamo ad analizzare, adesso, quali sarebbero le due soluzioni più comode per le due tipologie di leghe più comuni in Italia: quelle ad 8 e a 10.

Cominciando dalle prime, **un singolo fantallenatore dovrà sfidare 7 avversari**. Per riuscire a creare un calendario equilibrato (5 tornate tra andata-ritorno), si dovranno **saltare solamente 3 giornate** di campionato, vale a dire 35 partite complessive su 38 di **Serie A**. In poche parole, **un solo giorno per fare l'asta** in questo caso: il 29 agosto. Se si decidesse di attendere la fine del calciomercato e dunque di saltare 4 partite, dopo quattro gironi di andata e ritorno simmetrici, l'ultimo girone d'andata (il quinto) si concluderebbe con una sfida in meno, portando così a sfidare 6 avversari e non 7.

Per quanto riguarda le **leghe a 10** per riuscire ad ottenere un calendario equilibrato con **9 scontri con i vostri avversari per 4 volte**, arrivando così a disputare 36 partite, dovrete saltare **solamente 2 giornate** di Serie A. Per voi sarebbe dunque ideale ritrovarsi per l'asta tra il 22 ed il 26 agosto. Più giorni a disposizione, ma quasi una settimana ancora di **calciomercato** che potrebbe cambiare la fisionomia di molte squadre di **Serie A**. A quel punto sarebbe obbligatoria un'asta di riparazione magari tra il 19 ed il 27 settembre, date della sosta per le Nazionali.

Il problema per l'asta di riparazione

I problemi saranno relativi anche all'asta dopo il mercato invernale. Sono infatti ancora da definire i tempi della ripartenza del campionato: difficile venga riproposto il Boxing Day, con le squadre in campo il 26 dicembre, e poi ancora tra fine anno e inizio 2023. Più probabile si posticipi la ripresa alla prima settimana del nuovo anno, giovedì 5 gennaio.

In questo caso l'interruzione salirebbe a 53 giorni, comprensivi di sette fine settimana. Per disputare più partite possibile fino allo stop e recuperare il tempo che si perderà, si giocherà dunque praticamente sempre tra week-end e mercoledì. Proprio i turni infrasettimanali metteranno in crisi i fantallenatori per via di formazioni che cambiano continuamente a causa di stanchezza e turnover.